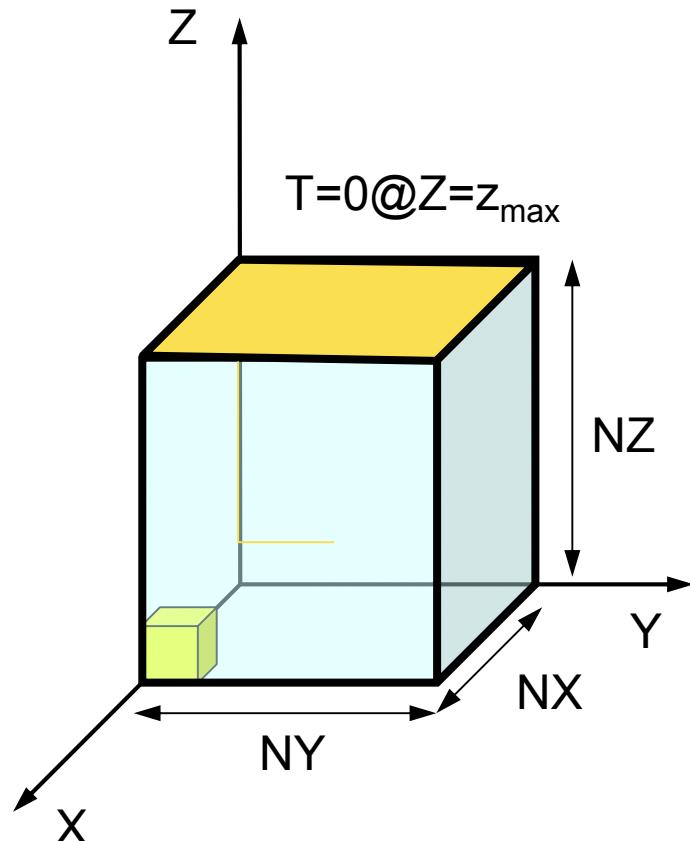


ということでバッチジョブでお願いします



```
>$ cd <$O-TOP>/pfem3d/mesh
```

```
>$ pjsub mg.sh
```

...

```
>$ ls cube.0
```

生成を確認

```
cube.0
```

mg.sh

```
#!/bin/sh
#PJM -L "node=1"
#PJM -L "elapse=00:10:00"
#PJM -L "rscgrp=lecture"
#PJM -g "gt61"
#PJM -j
#PJM -o "mg.lst"
#PJM --mpi "proc=1"

./mgcube < inp_mg
```

inp_mg

```
20 20 20
```

kmetis: part_kmetis.sh inp_kmetis

Edge-Cut最小

part_kmetis.sh

```
#!/bin/sh
#PJM -L "node=1"
#PJM -L "elapse=00:10:00"
#PJM -L "rscgrp=lecture"
#PJM -g "gt61"
#PJM -j
#PJM -o "kmetis.lst"
#PJM --mpi "proc=1"

./part < inp_kmetis

rm work.*
```

inp_kmetis

cube.0	初期全体メッシュファイル
2	1:RCB, 2:KMETIS, 3:PMETIS
8	領域数
aaa	局所分散メッシュファイルヘッダ

pmetis: part_pmetis.sh inp_pmetis

ロードバランス

part_pmetis.sh

```
#!/bin/sh
#PJM -L "node=1"
#PJM -L "elapse=00:10:00"
#PJM -L "rscgrp=lecture"
#PJM -g "gt61"
#PJM -j
#PJM -o "pmetis.lst"
#PJM --mpi "proc=1"

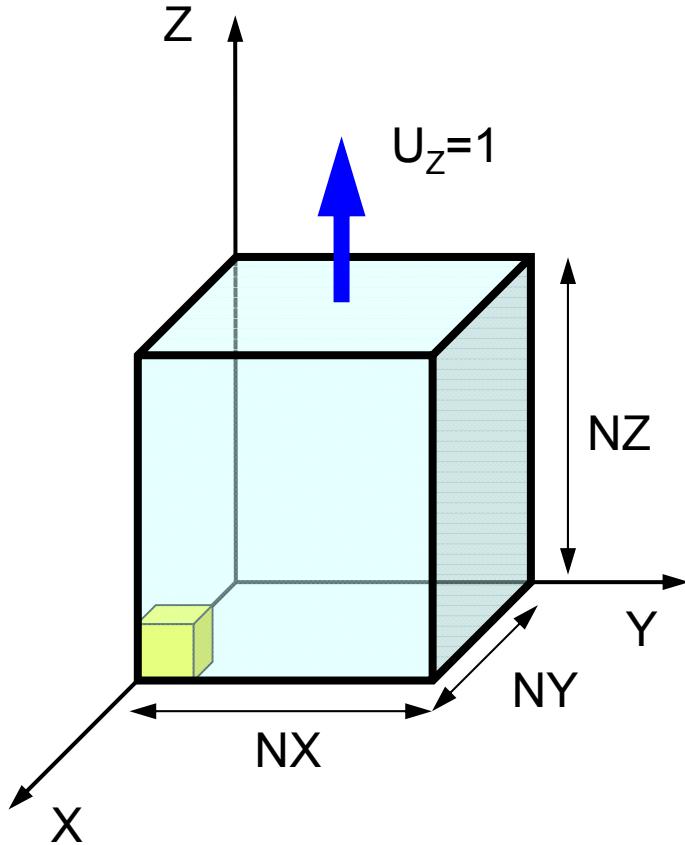
./part < inp_pmetis

rm work.*
```

inp_pmetis

cube.0	初期全体メッシュファイル
3	1:RCB, 2:KMETIS, 3:PMETIS
8	領域数
aaa	局所分散メッシュファイルヘッダ

初期全体メッシュ生成



```
>$ cd <$O-TOP>/pfem3d/mesh  
NX=5, NY=1, NZ=1でメッシュを生成する  
(バッチ処理)  
>$ ls cube.0  
cube.0
```

生成を確認

